CASINOSKOP · SPICKZETTEL ZUM AUSDRUCKEN

Roulette: Wetten und Auszahlungen

Jede Wette kostet dich im Schnitt dasselbe: **2,70 %** deines Einsatzes, auf Rot genauso wie auf eine Kolonne oder eine einzelne Zahl. Bezahlt wird jede Wette so, als stünden nur 36 Zahlen auf dem Kessel. Es sind aber 37, die Lücke ist die grüne Null. Welche Wette du wählst, entscheidet nur, wie stark dein Guthaben schwankt.

Wo der Jeton liegt und was die Wette zahlt

Wette	Was du abdeckst und wo der Jeton liegt	Zahlen	Zahlt	Chance pro Runde
Plein	Eine Zahl, zum Beispiel die 17. Jeton mitten auf dem Feld.	**1**	**35 : 1**	**2,70 %**
Cheval	Zwei Zahlen nebeneinander, etwa 17 und 18 oder 17 und 20. Jeton auf der Linie dazwischen.	**2**	**17 : 1**	**5,41 %**
Transversale pleine	Eine Querreihe aus drei Zahlen, etwa 16, 17 und 18. Jeton auf der Außenlinie der Reihe.	**3**	**11 : 1**	**8,11 %**
Carré	Vier Zahlen, die an einer Ecke zusammenstoßen, etwa 17, 18, 20 und 21. Jeton auf dem Kreuzungspunkt.	**4**	**8 : 1**	**10,81 %**
Transversale simple	Zwei Querreihen, etwa 16 bis 21. Jeton auf der Außenlinie zwischen beiden Reihen.	**6**	**5 : 1**	**16,22 %**
Dutzend	1 bis 12, 13 bis 24 oder 25 bis 36, auf dem Tableau die Felder P12, M12 und D12.	**12**	**2 : 1**	**32,43 %**
Kolonne	Eine der drei Längsreihen mit je zwölf Zahlen. Jeton auf dem Feld an ihrem Ende.	**12**	**2 : 1**	**32,43 %**
Einfache Chancen	Rot oder Schwarz (Rouge, Noir), gerade oder ungerade (Pair, Impair), 1 bis 18 oder 19 bis 36 (Manque, Passe), jeweils auf den großen Feldern am Rand. Die Null gehört zu keiner davon.	**18**	**1 : 1**	**48,65 %**

Kessel mit einer Null (0 bis 36). **Zahlt:** Deckt eine Wette n Zahlen ab, bekommst du bei einem Treffer das 36/n-Fache deines Einsatzes zurück, den Einsatz eingerechnet. **Chance pro Runde:** n von 37 Fächern.

So läuft eine Runde

„Faites vos jeux“
Der Croupier eröffnet die Runde, dreht den Kessel und wirft die Kugel gegen die Drehrichtung.

„Rien ne va plus“
Die Einsätze sind geschlossen.

Die Kugel liegt
Er sagt die Zahl an, räumt die verlorenen Jetons ab und zahlt die Treffer aus.

Rot sind 1, 3, 5, 7, 9, 12, 14, 16, 18, 19, 21, 23, 25, 27, 30, 32, 34 und 36. **Schwarz** sind die übrigen 18 Zahlen, die **Null** ist grün.

Gut zu wissen

Warum jede Wette 2,70 % kostet: Setzt du 37 Runden lang je 1 € auf eine Zahl und triffst einmal, wie es die Wahrscheinlichkeit erwartet, bekommst du 36 € zurück. Gesetzt hast du 37 €. Der fehlende Euro, geteilt durch 37, sind die 2,70 %. Bei jeder anderen Wette kommt dasselbe heraus.

Wenn Zero kommt: Manche Spielbanken mildern die Null für die einfachen Chancen. Bei „La Partage“ bekommst du die Hälfte deines Einsatzes zurück. Bei „En prison“ bleibt der Einsatz eine Runde stehen und wird wieder frei, wenn deine Chance dann gewinnt. Beides senkt den Hausvorteil bei diesen Wetten auf knapp 1,4 %. Für Zahlen und Gruppen gilt das nicht. Ob dein Tisch so eine Regel hat, legt die Spielbank fest.

Kein System ändert die Kosten: Die Kugel hat kein Gedächtnis, nach zehnmal Rot gilt dasselbe wie in der ersten Runde. Martingale (auf Rot setzen, nach jedem Verlust verdoppeln) mit 1 € Start und 500 € Tischlimit: Neun Einsätze passen bis zum Limit, zusammen 511 €. Eine Serie, die aufgeht, bringt 1 €. Alle neun verlierst du mit 0,25 %, etwa jede 400. Serie, nach 100 Serien in 22 % der Fälle mindestens einmal. Erwarteter Verlust: 2,70 % von allem, was du setzt.

Limits und Ansagen: Mindest- und Höchsteinsatz hängen am Tisch aus. Manche Spielordnungen verlangen, dass jeder Einsatz glatt durch den Mindesteinsatz teilbar ist. Am französischen Tisch kannst du Wetten ansagen, etwa die Nachbarn der Null („Voisins du zéro“), dann setzt der Croupier für dich. Nach einer Spielordnung aus Nordrhein-Westfalen gilt das erst, wenn der Tischchef die Ansage wiederholt hat.

Ob du einen Zettel am Tisch benutzen darfst, regelt jede Spielbank selbst.

Eigene Rechnung für den Kessel mit einer Null: Auszahlung 36/n-fach mit Einsatz, Chance n/37, Martingale mit Verlustwahrscheinlichkeit 19/37 je Runde. Einsätze und Ansagen nach der Spielordnung einer Spielbank in Nordrhein-Westfalen (Fassung vom 25.10.2001).
Stand 27.10.2026 · Erklärung und Video: casinoskop.com/spiele/roulette-wahrscheinlichkeiten/

18+ · Glücksspiel kann süchtig machen. Hilfe: BIÖG-Telefonberatung 0800 1 37 27 00 (kostenlos und anonym) · check-dein-spiel.de